# PODALJŠANO BIVANJE DOMA

|  |  |
| --- | --- |
| **Igre na prostem** | * ŽIVALSKA PANTOMIMA

Potek igre: vsak od udeležencev je enkrat na vrsti za oponašanje gibanja živali, ki si jo je zamislil. Prikaz je dovoljen samo z oponašanjem gibanja (hodiš kot medved, skačeš kot žaba, se plaziš kot kača, itd.) izbrane živali, brez dodatnega kazanja, ki bi namigovalo na rešitev. Ostali člani, ki ugibajo za katero žival gre, morajo gibanje ponavljati. |