**Kar nekaj učencev še ni poslalo rešenega NPZ 2019, kar je bila edina naloga v 4. tednu. Prosim, nadoknadite.**

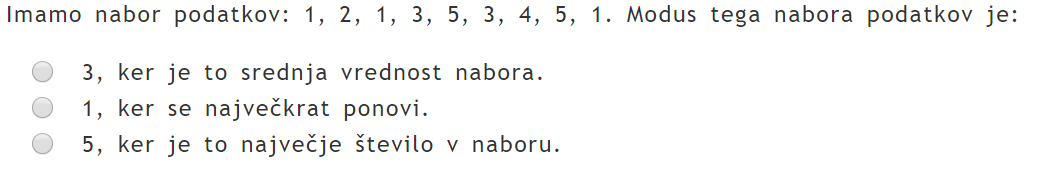
1.URA: NAVODILO: v zvezek prepiši vse, kar je zapisano z rdečo barvo

**SREDNJE VREDNOSTI PODATKOV**

**Modus: Mo**

Modus nekega nabora podatkov je tista vrednost, ki se v naboru največkrat ponovi.

VAJA 1:



**Aritmetična sredina:**

Aritmetična sredina nabora podatkov je število, ki ga izračunamo tako, da podatke seštejemo in vsoto delimo s številom podatkov.

VAJA 2:

Opazujemo telesno višino otrok v osnovni šoli. Zanima nas, kako se ta od razreda do razreda spreminja. Zato izvedemo meritve in dobimo nabor podatkov, za vsak razred posebej. Te podatke uredimo: zaokrožimo jih na cele centimetre in razvrstimo po razredih, znotraj vsakega razreda pa od najmanjšega do največjega. Dobimo torej več kot sto števil, razvrščenih v 9 razredov in urejenih od najmanjšega do največjega.

Izračunaj aritmetično sredino podatkov o višinah devetošolcev:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 145 | 152 | 155 | 156 | 158 | 159 | 160 | 161 | 163 |
| 165 | 166 | 167 | 169 | 170 | 171 | 175 | 175 | 180 |

**Mediana: Me**

OGLEJ SI PRIMER:

**Mediana je v  število, ki razdeli števila, razvrščena po velikosti, na dve enaki polovici po številu elementov.**

Če imamo nabor liho mnogo podatkov, jih uredimo od največjega do najmanjšega. Podčrtamo največje in najmanjše število in postopek nadaljujemo s preostalimi števili, dokler nam ne ostane le še eno število. To je mediana našega nabora.

OGLEJ SI PRIMER:

<https://www.e-um.si/lessons/612/mediana0.gif>

Če je število podatkov sodo, izvajamo isti postopek, dokler nam ne ostaneta dve števili. Mediana je v tem primeru aritmetična sredina teh dveh števil.

OGLEJ SI PRIMER:

<https://www.e-um.si/lessons/612/sodo.gif>

REŠITVE:

VAJA 1: število 1

VAJA 2:Vsota višin je tokrat 2947, število učencev 18, aritmetična sredina pa 163,72 oz. zaokroženo 164.

2.URA: **VAJA**

Naloge reši v zvezek, slikaj rešitve in pošlji. Besedil ne prepisuj

